학습결과서

이름 : 이승현

날짜 : 2020.07.04(토)

**오늘 학습 한 내용**

JavaScript for Web Browser (생활코딩)

**- HTML**

호출한

Do it! 리액트 프로그래밍 정석

**- (**

ES6

리액트를 다루는 기술

**- props 검증 : propTypes**

컴포넌트의 필수 props를 지정하거나 props 타입(type)를 지정할 때는 propTypes를 사용합니다.

import PropTypes from 'prop-types';

코드 위쪽에 propTypes를 불러옵니다.

MyComponent.propTypes={

    name : PropTypes.string,

    age : PropTypes.number.isRequired

}

isRequired를 이용하여 필수 propTypes를 지정합니다. 해당 부분의 prop값이 입력되지 않으면 오류를 출력합니다.

**propTypes 종류**

array / bool / func / number / object / string

symbol – ES6 문법의 심벌 개체

node - 랜더링 할 수 있는 모든 것 (숫자, 문자여, element 또는 이들로 구성된 배열)

element – 리액트요소

instanceOf(Myclass) – 특정 클래스의 인스턴스

oneOf([‘Male’, ‘Female’]) – 주어진 배열 요소 중 하나

oneOfType([React.PropTypes.string, React.PropTypes.number]) : 주어진 배열 안의 종류 중 하나

arrayOf(React.PropTypes.number) : 주어진 종류로 구성된 배열

objectOf(React.PropTypes.number) : 주어진 종류의 값을 가진 객체

shape({name : React.PropTypes.string, age : React.PropTypes.number}) : 주어진 스키마를 가진 객체

any : 아무종류

**-리액트의 이벤트 시스템**

이벤트 사용시 주의사항

1. 이벤트 이름은 camelCase로
2. 이벤트에 실행할 자바스크립트 코드를 전달하는 것이 아니라, 함수형태의 값을 전달
3. DOM 요소에만 이벤트를 설정할 수 있음.

이벤트 종류

                <input

*type*="text"

*name*="message"

*placeholder*="아무거나 입력해보세요"

*value*={this.state.message}

*onChange*={this.handleChange}

*onKeyPress*={this.handleKeyPress}

                />

이러한 input태그가 있을때, enter를 눌러서 값이 전달되게끔 구현하려고 하면, onKeyPress를 아래와 같이 작성하는데,

    handleKeyPress = (*e*) => {

        console.dir(*e*.keyCode)

        if(*e*.keyCode === 13 ){

            this.handleClick();

        }

    }

일반 자바스크립트에서는 keyCode값으로 Enter를 구현하는 것이 되었었는데, Node환경에서는 e.keyCode 값은 0만 출력됩니다. 이때문에 e.keyCode값으로 하지않고, e.key값으로 구현해서,

    handleKeyPress = (*e*) => {

        if(*e*.key === 'Enter' ){

            this.handleClick();

        }

    }

**오늘 알게된 사실**

-

**내가 부족하다고 느낀 부분**

-

**수업에 바라는 점**

-